

Průvodce hrou “Putování za Malým princem”



Co budeš potřebovat ke hraní	1
Můžou hrát i tví přátelé?	2
Jak začít	2
Vesmírná mapa	2
Palubní deník	3
Jak Hrát	4
Technické poznámky	5
Kdo má hru na svědomí	6

Okresní etapová hra je určena pro vás **skauty, skautky i neskauty (pozvaní registrovaným skautem), kteří jsou vytrvalí**, mají smysl pro humor a dokáží se motivovat, aniž by je někdo kontroloval nebo popoháněl. Hra nemá žádné časové omezení, nebo hodnotící tabulky a těží z **ducha fair play**. Je jen na tobě, zda si budeš dávat přestávky a na planetu B612 se dostaneš až třeba za 3 měsíce, nebo to zvládneš podstatně rychleji.

Žádné časové limity, žádné body. Nikdo nehodnotí úkoly, takže ti, kteří mají pocit, že na hru vyzrají nahráním bílého obrázku, budou zklamáni :-). Výsledky vaší práce vidí jen ostatní hráči a mají sloužit k inspiraci ostatním. Hra vás bude bavit jen, pokud budete hrát poctivě.

“Malý princ” není počítačová hra. Portál používáme pouze jako informační zdroj a místo, kde se můžete pochlubit výstupy z aktivit.

Co budeš potřebovat ke hraní

Co si budeš muset zařídit sám:

1. Každý den si **vyhradit čas** na plnění “Systémů podpory života” a planetárních aktivit. Nicméně, jak bylo řečeno, není problém hru přerušit a letět dále, až bude chuť. **Nebo můžeš systém pro podporu života vypnout (na záložce dole).**
2. **Různé pomůcky**, jaké se dozvíš na konkrétní planetě.
3. **Počítač nebo tablet k dispozici** s připojením na Internet (samozřejmě ne celý den). Nefunguje to na Internet Exploreru ani jiném prohlížeči Microsoftu!
4. **Fotoaparát a nebo chytrý telefon.** Hra se dá teoreticky celá odehrát jen s telefonem, ale bude to zřejmě těžší. Telefon je vhodný spíše na kontrolu letu rakety. Skvěle se dá mobil a palubní deník použít pro nahrání okamžité vyfocení a nahrání výsledku aktivity!

Co od nás dostaneš:

1. **Vesmírnou raketu**
2. **Palubní deník**
3. **Propůjčíme ti hodnost pilot “Pátrač”** a je jen na tobě, zda u toho zůstane.
4. Pokud doletíš na planetu B612, dostaneš nášivku Relabixe, nejvyšší dosažitelné hodnosti ve hře.

Můžou hrát i tví přátelé?

Ano. Můžeš **hrát s celou rodinou, nebo s mladším sourozencem**, stejně jako sám. Můžeš **pozvat skauty i neskauty** (dělá se to v palubním deníku v sekci “Přátelé”).

Každý hraje za sebe. Ty s nimi můžeš pouze sdílet polohu na svém vesmírném plánu.



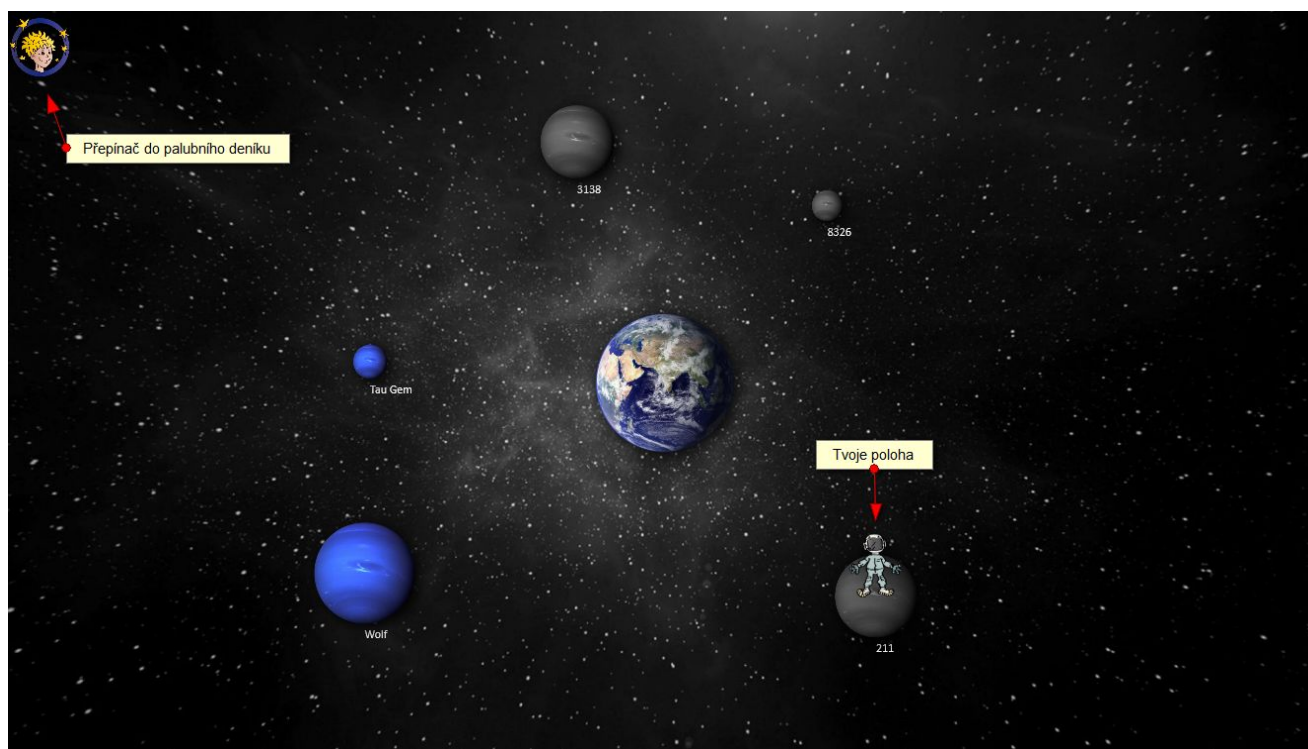
Jak začít

Zaregistruj se na adrese <https://olomouc.skauting.cz/hra-maly-princ/> (jakmile skončí odpočet).

V portálu jsou dvě hlavní části.

Vesmírná mapa

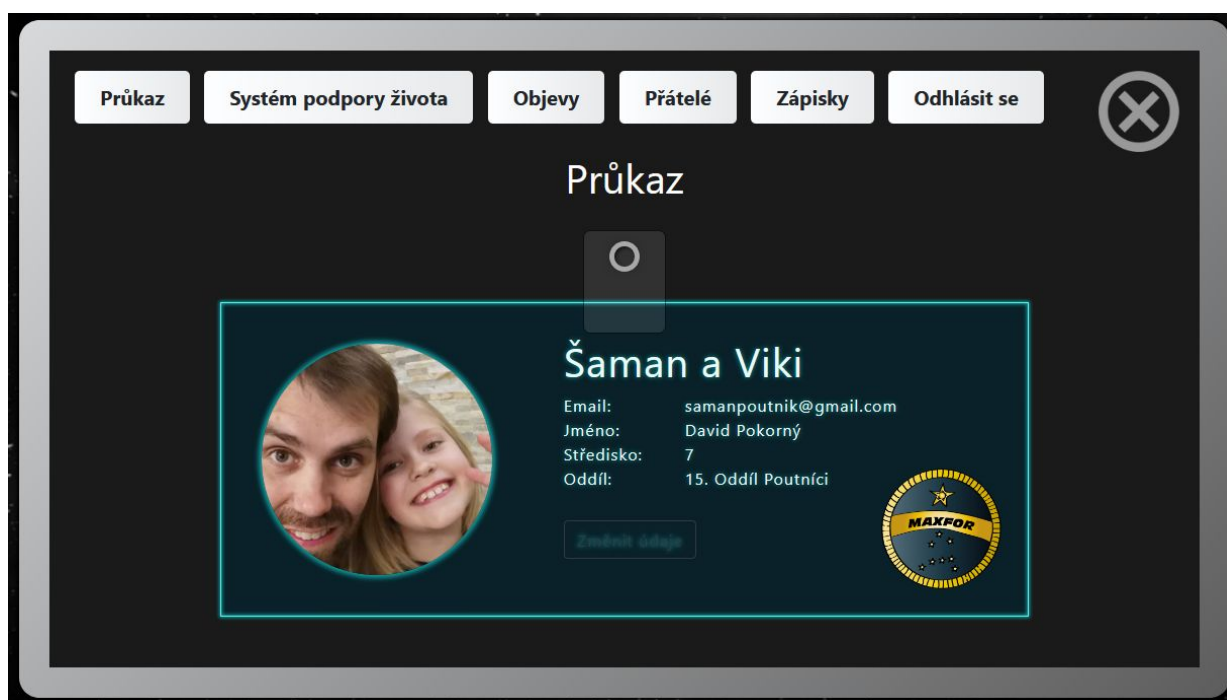
1. Zobrazuje vesmírné objekty a tvoji aktuální polohu.
2. Provádí se zde planetární navigace.
3. Přístup k planetárním aktivitám.
4. Můžeš zde najít polohu svých přátel.
5. Přepínač do palubního deníku (**Jediný způsob, jak se z mapy dostat za letu do palubního deníku**).



Vesmírná mapa 1. dimenze

Palubní deník

1. **Průkaz** - zde můžeš upravit údaje o sobě, nahrát fotku a zkontrolovat hodnot, které jsi dosáhnul/a.
2. **Systém pro podporu života** - pokud chceš letět za dalším dobrodružstvím, musíš splnit (den předem) úkoly alespoň na 70%.
3. **Objevy** - zde najdeš vše, co jsi navštívil a pokud jsi splnil aktivity, tak i aktivity ostatních. Na záložce **objevy** se **odesílají výsledky vaší práce**. Každý výsledek lze nahrát jen jednou. Dávej tedy pozor, aby ses nespletl a nenahrál něco jiného. **Každý nahrávaný soubor podléhá schválení pořadatelem (ochrana proti nevhodnému obsahu)**. Proto může trvat, než se fotografie objeví mezi ostatními. Bod pro získání hodnoty máš započítaný okamžitě.
4. **Přátele** - zde můžeš pozvat své přátele (skauty i neskauty) a můžeš zapnout sdílení polohy na vesmírné mapě.
5. **Zápisky** - Ukazuje časovou osu tvého letu na planetu B612.
6. **Přepínač na vesmírnou mapu (návrat na mapu)**



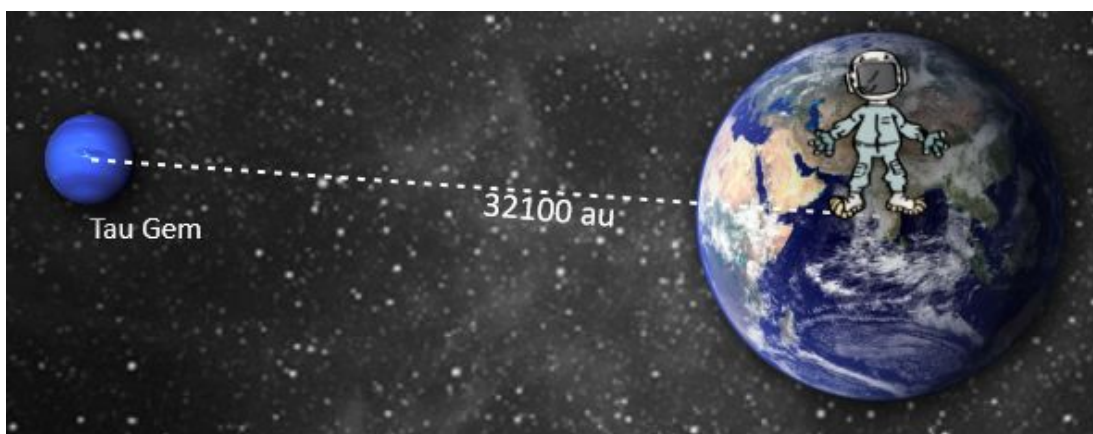
Průkaz v palubním deníku

Jak hrát

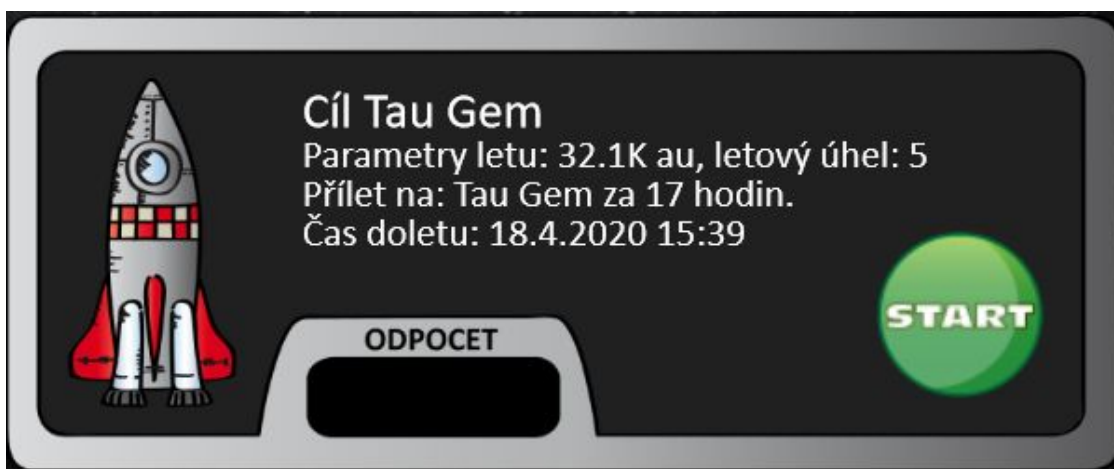
1. Zaregistruj se.
2. Přihlásíš se na vesmírnou mapu a uvidíš, že se nacházíš na planetě zemi.



3. Abys mohl opustit Zemi, musíš splnit první aktivitu. Klikni tedy na tlačítko pro **přístup k aktivitám** a přečti si, co jsme si pro tebe vymysleli.
4. Jakmile nahraješ svůj první záznam (fotku - jako výsledek tvého snažení dle zadání aktivity) přes palubní deník, můžeš pokračovat dále. Klikni na cílovou planetu. Objeví se měřicí a směrová linka.



6. Na navigačním panelu, který se objeví spolu s měřicí linkou, zkontroluj parametry letu. A pokud jsi spokojený, stiskni START, pokud NE, zvol jinou planetu, nebo klikni na pilota. Po stisku je **zahájeno odpočítávání a let lze ještě přerušit**. Po ukončení odpočtu již to není možné. Odpočítává se 10 s.



7. Meziplanetární let není nijak krátkodobá záležitost. Je třeba se obrnit trpělivostí a po odstartování počkat, až planeta doletí kam má. Na kontrolu letu je ideální mobilní telefon.
8. Jakmile se dostaneš na planetu, situace se opakuje, jen aktivita bude určitě jiná.

Hodně zábavy!

Poznámky:

1. Nezapomínej, že pro lety potřebuješ mít splněn "systém podpory života". Na planetě Zemi to třeba není. Ale pokud chceš letět další den, musíš se do toho pustit a splnit alespoň 70%.
2. Směr letu není určen, jediné, kam letět již nelze, je planeta Země.
3. Vzdálenosti mezi planetami jsou různé, ale vždy několikahodinové.
4. V průběhu letu se dá dostat do palubního deníku, pomocí loga v levém horním rohu.
5. Nové dimenze se otevírají při dosažení vyšších hodnotí. Pro získání vyšších hodnotí je třeba navštěvovat planety a plnit aktivity.
6. Pokud vám zavazí navigační panel ve výhledu, tak si jej posuňte.
7. Kliknutím na mapu dojde k maximálnímu zvětšení.
8. Pokud se ti aktivita na planetě nelíbí, můžeš letět dál. Její aktivita zůstane v deníku.
9. V deníku najdete možnost sdílet polohu s přáteli. Stačí znát email, pod kterým hráč hraje.
10. **Nahrávané soubory podléhají schválení organizátory.** Bod pro získání hodnotí je započítán okamžitě, ale obrázek mezi ostatními se může objevit až po nějaké době.

Technické poznámky

Vesmírný portál je Internetová aplikace a přes veškerou snahu se nám jistě nepodaří vyvarovat technickým potížím.

1. Program je optimalizován pro prohlížeč [Firefox](#) (i mobilní verzi) [Chrome](#) (pro mobilní verzi), **Safari** (IPAD). Bohužel prohlížeče Microsoftu podporovány nejsou (a minimálně plán v nich nefunguje). Omlouváme se, ale Firefox, Chrome a Safari jsou většinové prohlížeče a chyběl čas (a trochu chuť :-).
2. **Přizpůsobování velikosti a dotykové ovládání.** Program se snaží přizpůsobovat malým obrazovkám. Bohužel, ne vždy to bude fungovat skvěle. Vesmírná mapa většinou stačí obnovit a bude to fungovat. Občas může být kvůli malým rozměrům obrazovky nečitelné.
3. Pro čtení aktivit doporučujeme počítač nebo tablet.
4. Něco na obrazovce nefunguje? **Provedte obnovení pomocí F5** nebo tlačítka v liště prohlížeče. Je to takové standardní "nastoupit - vystoupit" :-).
5. **Nenahrávejte obrovské fotografie.** Pro váš zážitek není třeba fotografie v nejvyšším rozlišení.
6. Technická podpora je na stránce <https://olomouc.skauting.cz/hra-maly-princ/> .

Kdo má hru na svědomí

Závěrem ti chceme poděkovat, za tvůj zájem. Pokud ses dočetl až sem, tak je dobré říct, že tahle hra by nevznikla bez práce mnoha lidí. Nic víc, než uznání za svou práci nezískají, tak se, prosím, snaž přejít fakt, že tě všechny aktivity nemusí bavit, nebo některé technické nedokonalosti.

Hra kompletně vznikla v měsíci dubnu 2020 a bude spuštěna 20. 4. 2020 v 0:0:0:0, konec se neplánuje :-).

Tým:

Vojačka - hlavní idea maker, principy hry, autor povídek, autor aktivit pro 1. dvě úrovně, guru etapových her.

Šaman - spoluautor idee, principy hry, javascript programátor a designér vesmírné mapy, autor aktivit na vyšších úrovních, zadavatel dat, kibic a prudič.

Martin Lach - php programátor palubního deníku a serverové strany portálu.

Martin Hudeček - css kodér a designér vizuální stránky palubního deníku.

Piráť - ilustrátor a autor téměř všech obrázků v aplikaci.

Hern - oponent aktivit, poradce, pomocník.

Dejmal - vypravěč povídek včetně technického zpracování, propagátor, pomocník.

Roy - oponent aktivit.

Turek - pomocník, budoucí autor aktivit na vyšších úrovních, zadavatel dat.

Polly - korektorka základních textů aktivit, žena, která přetrpěla Šamanovu duševní absenci doma během příprav hry.

Hru technicky a drobně finančně podpořila firma [OLC Systems](#).

